Co-Host

Satu Sinergi, Sejuta Inovasi

BOOKLET

FIP CHAMPIONSHIP

Sinergi Generasi Muda Lintas Disiplin
Wujudkan Pembangunan
Berkelanjutan di Tengah Era AI

Co-Host

Pendahuluan

Latar Belakang

Di tengah perkembangan teknologi yang semakin pesat, khususnya hadirnya Artificial Intelligence (AI), generasi muda dituntut untuk mampu beradaptasi dengan perubahan zaman. Perkembangan ini tidak hanya membutuhkan kemampuan dari satu bidang ilmu saja, tetapi juga kolaborasi dari berbagai disiplin untuk menciptakan solusi yang kreatif, inovatif, dan berkelanjutan.

Pembangunan berkelanjutan menjadi salah satu aspek penting dalam menghadapi tantangan global, baik dalam bidang lingkungan, sosial, ekonomi, maupun pendidikan. Oleh karena itu, diperlukan sinergi antar generasi muda dengan berbagai latar belakang keilmuan agar mampu memanfaatkan teknologi AI secara bijak dan menciptakan perubahan positif bagi masa depan.

Makna Tema

Tema "*Sinergi Generasi Muda Lintas Disiplin Wujudkan Pembangunan Berkelanjutan di Tengah Era AI*" menggambarkan semangat kolaborasi generasi muda dari berbagai bidang ilmu untuk bersama-sama menciptakan gagasan dan inovasi dalam menghadapi perkembangan teknologi.

Melalui sinergi lintas disiplin, generasi muda diharapkan mampu menggabungkan berbagai perspektif untuk menghasilkan solusi yang relevan terhadap permasalahan masa kini. Pemanfaatan AI secara bertanggung jawab menjadi salah satu langkah dalam mendukung terciptanya pembangunan yang berkelanjutan.
Jargon "*Satu Sinergi, Sejuta Inovasi*" memiliki makna bahwa satu bentuk kerja sama dan kolaborasi yang kuat dari berbagai pihak mampu menghasilkan banyak ide, gagasan, serta inovasi yang memberikan manfaat bagi masyarakat.

Co-Host

Alasan

Kegiatan ini tidak hanya menjadi wadah untuk mengembangkan kreativitas dan pemikiran inovatif, tetapi juga sebagai ruang kolaborasi bagi generasi muda dari berbagai disiplin ilmu. Melalui pertukaran ide dan perspektif, peserta diharapkan mampu menciptakan solusi yang adaptif terhadap perkembangan teknologi dan tantangan pembangunan berkelanjutan.

Dengan adanya sinergi antar generasi muda, kegiatan ini diharapkan dapat melahirkan individu yang kritis, kreatif, serta mampu berkontribusi dalam menciptakan masa depan yang lebih baik di tengah era AI.

Co-Host

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas segala nikmat dan rahmat-Nya kami dapat menyelenggarakan FIP CHAMPIONSHIP Tahun 2026. Acara ini merupakan bagian dari upaya kami dalam mendukung terwujudnya pembangunan berkelanjutan di era Society 5.0, sekaligus menjadi wadah untuk melahirkan generasi muda yang kreatif, inovatif, dan berdaya saing dalam menghadapi perkembangan teknologi dan tantangan zaman.

FIP CHAMPIONSHIP Tahun 2026 menghadirkan enam cabang lomba yang dirancang untuk memberikan ruang bagi peserta dalam menunjukkan kemampuan dan kreativitasnya di bidang pendidikan, yaitu diantaranya Essay, Video Digital Pendidikan, Microteaching, Media Pembelajaran Digital Pendidikan, Media Pembelajaran Non-Digital Pendidikan, dan Poster Pendidikan.

Melalui berbagai cabang lomba tersebut, kami berharap FIP CHAMPIONSHIP Tahun 2026 tidak hanya menjadi ajang kompetisi, tetapi juga menjadi ruang untuk belajar, berkarya, berinovasi, serta berbagi gagasan dalam menciptakan pendidikan yang lebih kreatif dan adaptif terhadap perkembangan zaman.

Akhir kata, kami berharap FIP CHAMPIONSHIP Tahun 2026 dapat menjadi wadah yang memberikan pengalaman dan manfaat bagi seluruh peserta, sekaligus menjadi langkah nyata dalam mendorong lahirnya generasi muda yang kreatif, inovatif, berkarakter, dan mampu memberikan kontribusi positif bagi kemajuan pendidikan di Indonesia.

Selamat berkompetisi, junjung tinggi sportivitas, dan tunjukkan karya terbaikmu!

Bandung, 2026
Panitia FIP CHAMPIONSHIP 2026

DAFTAR ISI

Pendahuluan.....3
Kata Pengantar.....5
Daftar Isi.....6
Cabang Lomba Microteaching.....7
Penutup.....8
Tahapan Lomba, Informasi Pendaftaran & Biaya.....9

Lampiran 1 Format Halaman Judul.....10
Lampiran 2 Format Surat Pernyataan Orisinalitas Karya.....11
Lampiran 3 Logo-logo Kampus Penyelenggara dan Mitra.....12

Microteaching

Tema:
Smart Learning Society: Guru Kreatif di Era Teknologi 5.0

Deskripsi:
Lomba Microteaching merupakan ajang bagi mahasiswa calon guru untuk mengasah keterampilan pedagogis dan kreativitas dalam menyampaikan materi pembelajaran. Peserta ditantang untuk merancang dan mempraktikkan strategi mengajar yang inovatif, interaktif, serta relevan dengan kebutuhan pendidikan di era teknologi 5.0.

Melalui tema *"Smart Learning Society: Guru Kreatif di Era Teknologi 5.0"*, mahasiswa diharapkan mampu menghadirkan microteaching yang tidak hanya memanfaatkan media digital, tetapi juga mengintegrasikan nilai karakter, inklusivitas, dan kolaborasi dalam proses belajar mengajar. Kegiatan ini menjadi wadah untuk melatih kemampuan komunikasi, pengelolaan kelas, serta penerapan metode pembelajaran kreatif yang mendukung terciptanya masyarakat belajar (*learning society*) yang adaptif dan berkelanjutan.

POIN SDGS:
- SDG 4 – Quality Education
- SDG 8 – Decent Work and Economic Growth
- SDG 10 – Reduced Inequalities
- SDG 17 – Partnerships for the Goals

Ketentuan Peserta:
- Terbuka untuk mahasiswa aktif jenjang D3 / S1 se-Indonesia.
- Lomba bersifat Individu (1 Orang).
- Setiap perguruan tinggi boleh mengirim lebih dari 1 peserta.
- Peserta terdaftar tidak dapat digantikan.
- Wajib melampirkan foto/scan KTM Aktif.
- Wajib follow Instagram instagram.com/fipchampionship & lampirkan bukti screenshot.

Ketentuan Teknis :
- Pakaian rapi dan formal.
- Durasi video: 15–30 menit.
- Berperan sebagai guru di depan siswa (4–6 siswa) atau simulasi siswa.
- Boleh menggunakan media pembelajaran (PowerPoint, properti, dll) yang relevan dengan materi.
- Kualitas video minimal 720p, audio jelas, visual tidak blur.
- Tidak boleh menggunakan AI (avatar, suara sintetis, atau video generator).
- Video orisinal, tidak melanggar hak cipta.
- Menampilkan seluruh bagian mengajar: membuka, menjelaskan, metode, media, komunikasi, menutup.
- Wajib menampilkan logo kampus mitra di video yang disediakan panitia pada halaman lampiran
- Peserta membuat Modul Ajar lengkap (format PDF, sesuai kurikulum Merdeka, memuat tujuan, langkah pembelajaran, asesmen).

Ketentuan Pengumpulan karya :

A. Video Microteaching
- Peserta membuat video praktik microteaching sesuai dengan ketentuan lomba.
- Video wajib mencantumkan logo universitas dan mitra yang telah disediakan oleh panitia pada halaman lampiran.
- Video diunggah ke YouTube oleh peserta.
- Peserta mengumpulkan tautan/link video YouTube melalui Google Form yang disediakan oleh panitia.
- Pastikan tautan video dapat diakses oleh panitia.

B. Media Ajar
- Peserta menyusun RPP yang digunakan sebagai pedoman dalam pelaksanaan microteaching.
- Media Ajar dikumpulkan dalam format PDF melalui Google Form yang disediakan oleh panitia.
- Ukuran file maksimal 10 MB.
- Media Ajar disusun sesuai dengan format dan ketentuan yang telah ditetapkan.

Kriteria Penilaian:
- Keterampilan membuka pembelajaran (20%)
- Keterampilan menjelaskan materi pembelajaran (20%)
- Keterampilan memfasilitasi kegiatan pembelajaran (15%)
- Pemanfaatan media pembelajaran (15%)
- Keterampilan menutup pembelajaran (10%)
- Penilaian pembelajaran (10%)
- Sikap dalam mengajar (10%)

Narahubung:0882-2458-4929 (dalui)

PENUTUP

Kegiatan ini lahir dari semangat untuk menghadirkan ruang kolaborasi generasi muda lintas disiplin dalam menjawab tantangan pembangunan berkelanjutan di tengah era Artificial Intelligence (AI). Melalui tema besar "*Sinergi Generasi Muda Lintas Disiplin Wujudkan Pembangunan Berkelanjutan di Tengah Era A*I" dan tagline "Satu Sinergi, Sejuta Inovasi", diharapkan setiap peserta mampu menyalurkan ide, kreativitas, serta inovasi yang bermanfaat bagi masyarakat dan dunia pendidikan.

Booklet ini menjadi panduan sekaligus inspirasi bagi seluruh peserta untuk berkontribusi aktif, kritis, dan kreatif dalam menciptakan karya terbaik. Semoga kegiatan ini tidak hanya menjadi ajang kompetisi, tetapi juga wadah pembelajaran, pengembangan diri, serta langkah nyata menuju masa depan yang lebih baik.

Kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah mendukung terselenggaranya kegiatan ini. Terima kasih kepada kampus mitra, panitia, peserta, serta semua pihak yang telah berkontribusi dalam mewujudkan acara. Semoga kegiatan ini menjadi langkah nyata dalam memperkuat kolaborasi generasi muda, melahirkan inovasi, dan memberikan manfaat bagi pembangunan berkelanjutan di era teknologi yang terus berkembang.

Mari bersama wujudkan sinergi, ciptakan inovasi, dan bangun masa depan berkelanjutan dengan semangat generasi muda Indonesia.

Co-Host

Tahapan Lomba, Informasi Pendaftaran & Biaya

Tahapan Lomba:

- Pendaftaran Lomba: 28 September - 7 Oktober
- Pelaksanaan Lomba: 28 September - 17 Oktober
- Batas Submission: 22 Oktober
- Penilaian Juri: 23 - 26 Oktober
- Pengumuman Juara: 27 Oktober
- Awarding Offline: 30 Oktober

Informasi Pendaftaran & Biaya

Biaya Pendaftaran : Rp 65.000
Pembayaran
VA Name: Amallia Siti Qhoirunnisa
VA Number: 901346984251
Link Pendaftaran: https://forms.gle/Arpquuce2zkunTBP6
Link Pengumpulan Karya: https://forms.gle/ouFbPusaywCyYHmE8

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1

FORMAT HALAMAN JUDUL/COVER

https://docs.google.com/document/d/12aYaxTpIGao9EZxU7FsQHDzBgDBhig_3ybdTojYqbow/edit?usp=sharing

LAMPIRAN

LAMPIRAN 2

SURAT PERNYATAAN ORISINAL KARYA

https://docs.google.com/document/d/13MNVHQa76fN8hJsrYDpWMC1SvLTch-vVUB1qmTMHqmI/edit?usp=sharing

FORMAT PENGUMPULAN MENGGUNAKAN PDF

LAMPIRAN

LAMPIRAN 3

LOGO-LOGO KAMPUS PENYELENGGARA DAN MITRA

https://drive.google.com/drive/folders/1U7HNCvX5XjKsdlPxVekgC3c3P5hQAEGC?usp=sharing